DELUXE CAR KIT

PineCar Derby® races are terrific projects for Scout, YMCA, Club, Church and Camp groups of all ages! Competitive, great-looking racers can be built with minimum adult supervision. Attention Race Promoters: The official *PineCar Program Guide* is available from your hobby retailer, or send $2.50 for Guide, shipping and handling to PINECAR, P.O. Box 98, Linn Creek, Missouri 65052.

PINECAR RACER® SPECIFICATIONS

1. Maximum racer size, including wheels, is 7" long, 2 3/4" wide.
2. Minimum racer width between wheels is 1 3/4".
3. Minimum clearance between racer and track is 3/8".
4. Maximum racer weight is 5 oz. (142 g.). Metal or wood may be added.
5. No wheel bearings, bushings, springs, starting devices, loose or moving weights or parts are allowed.

Racers that do not meet specifications may be disqualified. Local rules may vary. Wheels and axles should be the same on all racers in a race. **PineCar Racer Basic Car Kits** and **PineCar Deluxe Car Kits** have identical wheels and may be raced together. **OFFICIAL B.S.A. WHEELS AND AXLES WILL FIT THIS RACER.**

As you build your racer, remember most local Derby Officials also present separate craftsmanship awards for the best-looking racer entries!

ASSEMBLY AND FINISHING INSTRUCTIONS

PineCar® Complete Paint Systems and Custom Finishing Kits (available in variety of colors) contain tools, materials and instructions to shape, sand, seal, paint and finish a PineCar Racer.

- **Assemble and fit axle assemblies** (Figs. 1 and 2)
  Make two assemblies (Fig. 1). De-burr parts if necessary. The PineCar Axle Polishing Kit (P359) allows top performance. Face wheels correct direction before installing hubcaps. Center axle assemblies over axle slots on racer bottom. Both wheels should clear racer body and spin freely. If not, sand sides of racer body until they do. Make slots correct size by gently tapping axles into slots with hammer (Fig. 2). Remove axle assemblies and set aside.
- **Shape racer body** (Fig. 3 and picture on front of package)
  Shape body with wood rasp or coarse sandpaper. Make racer unique by changing shape to your design. Plan location and fit of parts and decals. Finish with #220 sandpaper.
- **Seal and paint** (Fig. 4)
  Following instructions in PineCar paint kits, apply several coats of sanding sealer and allow to dry. Sand entire racer with fine sandpaper (#220 grade). Apply two coats of paint. Allow to dry. Sand lightly. Paint final coat and dry thoroughly. Check that wheels spin freely. Sand if necessary.
- **Apply rub-on decals** (Fig. 5 and picture on front of package)
  Determine desired location of parts and decals. Apply to clean, dry, dust-free surfaces only. Position decal on racer and hold firmly so sheet can't move. Rub over image with soft, dull pencil or burnisher. Careful - rubbing too hard may damage wood. Place decal backing sheet over decal and reburnish.
- **Adding LEAD-FREE metal detail parts** (Fig. 6)
  Trial fit metal parts, sanding off excess metal and ridges. Wash parts in soapy water, rinse and dry. Paint, polish or clear-coat metal parts. Glue to racer with PineCar Super Glue (P381) or Formula Glue® (P384). Scrape paint at glue points for best glue joint.
- **Attach wheel and axle assemblies** (Fig. 7)
  Pre-lubricate axles where wheels rotate (by hubcaps only). Use a powdered graphite, like Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) or Dry White Teflon* with Cling (P355). Liquid lubricants may damage wheels. If you want to surface-mount weights to bottom of car, axles must be flush with bottom of racer to have 3/8" clearance when weights are mounted.
- **Speed preparations** (Fig. 8)
  The heavier your racer, the faster it will go. The **LEAD-FREE** incremental weight allows adjustment, even on race day. Break off weight to make racer weigh the maximum rules allow. Screw weight to racer bottom. Recess weight into racer bottom, if desired. Lubricate again with powdered graphite.

Fig. 1

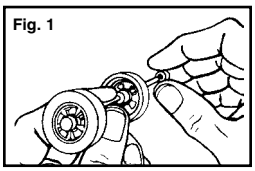


Fig. 2

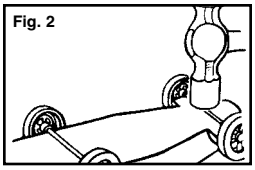


Fig. 3

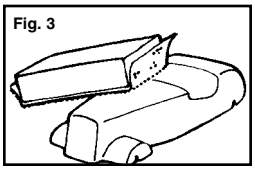


Fig. 4

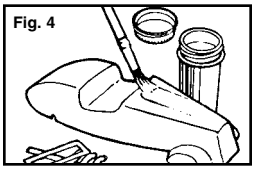


Fig. 5

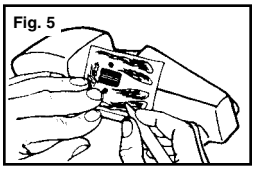


Fig. 6

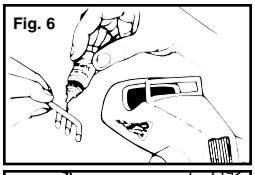


Fig. 7

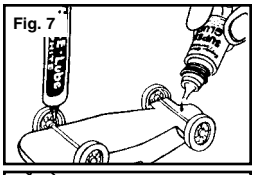
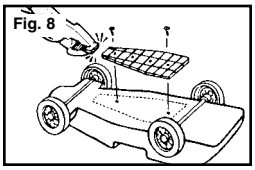


Fig. 8



CARACTÉRISTIQUES DE PINECAR RACER®

1. La taille maximum de coureur, y compris des roues, est 7" long, 2 3/4" larges.
2. La largeur minimum de coureur entre les roues est 1 3/4".
3. Le dégagement minimum entre le coureur et la voie est 3/8".
4. Le poids maximum de coureur est de 5 onces. (142 g.). Le métal ou le bois peut être ajouté.
5. On ne permet aucun roulement de roue, douilles, ressorts, mettant en marche des dispositifs, lâchement ou des poids ou des pièces mobiles.

Des coureurs qui ne répondent pas à des caractéristiques peuvent être éliminés. Les règles locales peuvent changer. Les roues et les axes devraient être les mêmes sur tous les coureurs dans une course. **PineCar Racer Basic Car Kits** et **PineCar Deluxe Car Kits** ont les roues et les axes identiques et peuvent être emballés ensemble. **FONCTIONNAIRE B.S.A. LES ROUES ET LES AXES ADAPTERONT CE COUREUR.**

Comme vous construisez votre coureur, rappelez-vous la plupart des récompenses séparées actuelles locales d'art de fonctionnaires de Derby également pour les entrées meilleur-regardantes de coureur !

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLÉE ET DE FINIR

Les systèmes complets de peinture de PineCar® et les kits de finition de coutume (disponibles dans la variété de couleurs) contiennent des outils, des matériaux et des instructions de former, poncer, sceller, peindre et finir un coureur de PineCar.

Assemblez et adaptez les axes (Figs. 1 et 2)
Faites deux ensembles (fig. 1). Ébavurez les pièces au besoin. Le kit de polissage d'axe de PineCar (P359) permet l'exécution supérieure. Les roues de visage corrigent la direction avant d'installer des hubcaps. Les fentes finies d'axe d'axes centraux sur le coureur basent. Les deux roues devraient dégager le corps de coureur et tourner librement. Si pas, côtés de sable de corps de coureur jusqu'à ce qu'elles . Faites à des fentes la taille correcte en branchant doucement des axes sur des fentes avec le marteau (fig. 2). Enlevez les axes et placez de côté.

- **Corps de coureur de forme** (Fig. 3 et image sur l'avant du paquet)
  Corps de forme avec la râpe en bois ou le papier sablé brut. Rendez le coureur unique en se déformant à votre conception. Projetez l'endroit et l'ajustement des pièces et des décalques. Finissez avec le papier sablé #220.
- **Joint et peinture** (Fig. 4)
  Après des instructions dans des kits de peinture de PineCar, appliquez plusieurs manteaux de scelleur de ponçage et permettez de sécher le coureur entier de sable avec le papier sablé fin (# catégorie 220). Appliquez deux manteaux de peinture. Laissez sécher le sable légèrement. Peignez le manteau final et séchez complètement. Vérifiez que les roues tournent librement. Sable au besoin.
- **Appliquez frotter-sur les décalques** (Fig. 5 et image sur l'avant du paquet)
  Déterminez l'endroit désiré des pièces et des décalques. Appliquez-vous aux surfaces propres, sèches, sans poussière seulement. Placez le décalque sur le coureur et la prise fermement ainsi la feuille ne peut pas se déplacer. Frottez l'image finie avec le crayon ou le burnisher mou et mat. Soigneux - le frottage trop dur peut endommager le bois. Placez la feuille de support de décalque au-dessus du décalque et du reburnish.
- **Ajouter les pièces sans plomb de détail en métal** (Fig. 6)
  Pièces convenables en métal d'épreuve, ponçant outre du métal et des arêtes excessifs. Lavez les parties dans l'eau savonneuse, le rinçage et les pièces sèches en métal de peinture, de poli ou de clair-manteau. Colle au coureur avec la colle superbe de PineCar (P381) ou la formule Glue® (P384). Éraflez la peinture aux points de colle pour le meilleur joint de colle.
- **Attachez les ensembles de roue et d'axe** (Fig. 7)
  Pré-lubrifiez les
  Lube® ou séchez le teflon blanc* avec accrochez-vous (P358 ou P355). Les lubrifiants liquides peuvent endommager des roues. Si vous voulez surface-montez les poids au fond de la voiture, axes doit être affleurant du fond du coureur pour avoir le dégagement de 3/8"quand des poids sont montés.
- **Préparations de vitesse** (fig. 8)
  Le plus lourd votre coureur, plus il ira rapidement. Le poids par accroissement SANS PLOMB permet l'ajustement, même le jour de course. Interrompez le poids pour inciter le coureur à peser les règles maximum laissent. Vissez le poids au fond de coureur. Enfoncez le poids dans le fond de coureur, si désiré. Lubrifiez encore avec le graphite en poudre.